VIRTUAL
YOUTH FESTIVAL
2020

UNITED THROUGH SPORTS

UTS 가상 청소년 페스티벌

2020년 8~11월

INTERNATIONAL PARALYMPIC COMMITTEE

INTERNATIONAL OLYMPIC COMMITTEE

SPECIAL OLYMPICS · PLAY UNIFIED ·

SPORT ACCORD
WORLD SPORT & BUSINESS SUMMIT

GAISF Global Association of International Sports Federations

AIMS

VIRTUAL
YOUTH FESTIVAL
2020

후원

INTERNATIONAL PARALYMPIC COMMITTEE

INTERNATIONAL OLYMPIC COMMITTEE

SPECIAL OLYMPICS · PLAY UNIFIED ·

SPORT ACCORD
WORLD SPORT & BUSINESS SUMMIT

GAISF Global Association of International Sports Federations



VIRTUAL
YOUTH FESTIVAL
2020

협찬

TAEKWONDO HUMANITARIAN FOUNDATION

generationsforpeace

RIGHT TO PLAY
PROTECT. EDUCATE. EMPOWER.

PEACE AND SPORT

United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization
Sustainable Development Goals

WORLD ANTI-DOPING AGENCY
play true

ITA
KEEPING SPORT REAL

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

unicef

YUNUS SPORTS HUB

MISSION 89

YRACA
YUGAMBEH REGION ABORIGINAL CORPORATION ALLIANCE



소개

UTS 가상 청소년 페스티벌은 팬데믹에도 불구하고 세계 청소년들이 온라인 대회를 통해 화합하고 다양성, 스포츠, 교육을 위한 행사입니다.

연례 스포츠어코드 행사 진행이 힘든점을 감안하여 청소년들이 비대면으로 참가할 수 있는 행사를 기획하였습니다. 행사는 2개 스포츠 대회 종목과 장기대회, 장애인 대회 및 특별 올림픽 대회로 구성됩니다.

본 행사는 국제올림픽위원회, 국제패럴림픽위원회, 국제스페셜올림픽위원회가 후원하며 청소년을 위한 보다 포용적이고 평등한 세상을 추구합니다. 국제스포츠연맹, 비정부단체, 스포츠단체와 함께 긍정적인 변화를 이끌고자 합니다. 새로운 시대를 열어감에 있어 오늘 우리의 결정이 미래를 만들어 갑니다.

함께 연대하여 우리 청소년들이 긍정과 자신감을 가지고 발전해 갈 수 있게 육성합시다. 청소년이 재능을 발휘하고 공유할 수 있는 플랫폼을 제공하여 미래를 위한 교육 기회를 부여합니다.

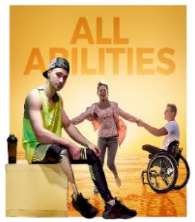
맥스핏



아에로핏



국제패럴림픽위원회
모든 능력



장기



스페셜올림픽



페스티벌 주제 및 가치

#UTSVYF2020 #THISISUTS #YOUTH4CHANGE

UTS 페스티벌은 올림픽, 패럴림픽, 스페셜올림픽 가치를 추구합니다

- ❑ 우정
- ❑ 존중
- ❑ 탁월성
- ❑ 투지
- ❑ 영감
- ❑ 용기
- ❑ 평등
- ❑ 존엄
- ❑ 포용

아래 가치도 추구합니다:

- ❑ 무차별
- ❑ 평화지향

UTS 페스티벌 가치

- ✓청소년 활동 기회
- ✓건강, 피트니스 홍보
- ✓포용성
- ✓국경초월
- ✓평등한 기회
- ✓국제교류
- ✓커뮤니티 형성
- ✓교육 및 인지도 형성 (건강한 신체와 정신)
- ✓현안 논의: 건강, 안전, 학대, 보호
- ✓세대교체 (롤모델 & 스포츠 홍보 대사)
- ✓자원봉사 확대
- ✓친선경기
- ✓연대강화
- ✓스포츠 유산
- ✓선수 리더십 형성
- ✓문화교류
- ✓소외계층 참여기회

UN 지속가능 발전목표



GOAL 3 건강과 웰빙

GOAL 4 질적인 교육

GOAL 5 성평등

GOAL 6 깨끗한 물과 위생

GOAL 8 좋은 일과 경제적 성장

GOAL 10 불평등 감소

GOAL 16 평화, 정의, 강력한 제도

GOAL 17 목표 달성을 위한 파트너십

청소년
참가 등록



페스티벌 기술 플랫폼 제공자

Rsportz 는 클라우드 기반 글로벌 스포츠 소프트웨어 기업으로 국제 스포츠 행사를 지원합니다. Rsportz를 통한 행사 등록은 매우 편리합니다. 실시간 스코어 중계 및 선수 정보 조회는 큰 비용 없이 편리하게 제공됩니다.



참가자 정보

- 연령대:
- U10,U12,U14,U18
- 프로필 정보:
- 이름
- 나이
- 성별
- 국적
- 스포츠단체
- 참가대회종목
- 자기소개
- 연락처
- 소셜미디어
- 관심사

❑참가자 등록은 결승전만 스포츠단체를 통해 진행

❑ 청소년 참가자 여러 대회 참가 가능

❑대회 참가 신청 단체에 10월 30일 전까지 접속권한 제공

❑등록절차 안내 온라인으로 제공

VIRTUAL YOUTH FESTIVAL 2020

규칙 및 규정



대회 참가용 영상 촬영 가이드라인

대회 참가용 영상 촬영 시 아래 가이드라인을 준수해야 합니다. 심사위원단은 동일한 각도, 프레임, 구도로 참가자들을 평가해야 합니다.

1. 카메라는 고정형 (이동형, 촬영 중 줌 불허).
2. 벽으로 부터 카메라까지의 거리 최대 4미터
3. 참가자는 벽에서 130 – 150 cm 거리에 위치
4. 반드시 수평 방향으로 영상 촬영
5. 경계를 표시해서 참가자가 과제 수행 중 카메라 시야 밖으로 나가지 않게 촬영
6. 역광 금지
7. 온라인으로 실시간 진행되는 경기의 경우 중앙 위치와 시야 경계를 표시한 후 경기 진행. 바닥에 테이프 부착 권장. 라이브 맥스핏 경기 세팅 안내는 다음 링크 참고: VDO



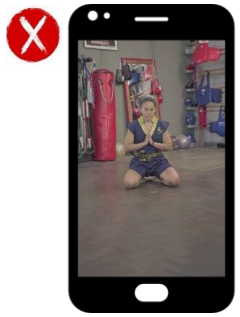
참가자가 가운데
위치한 최적 촬영 구도



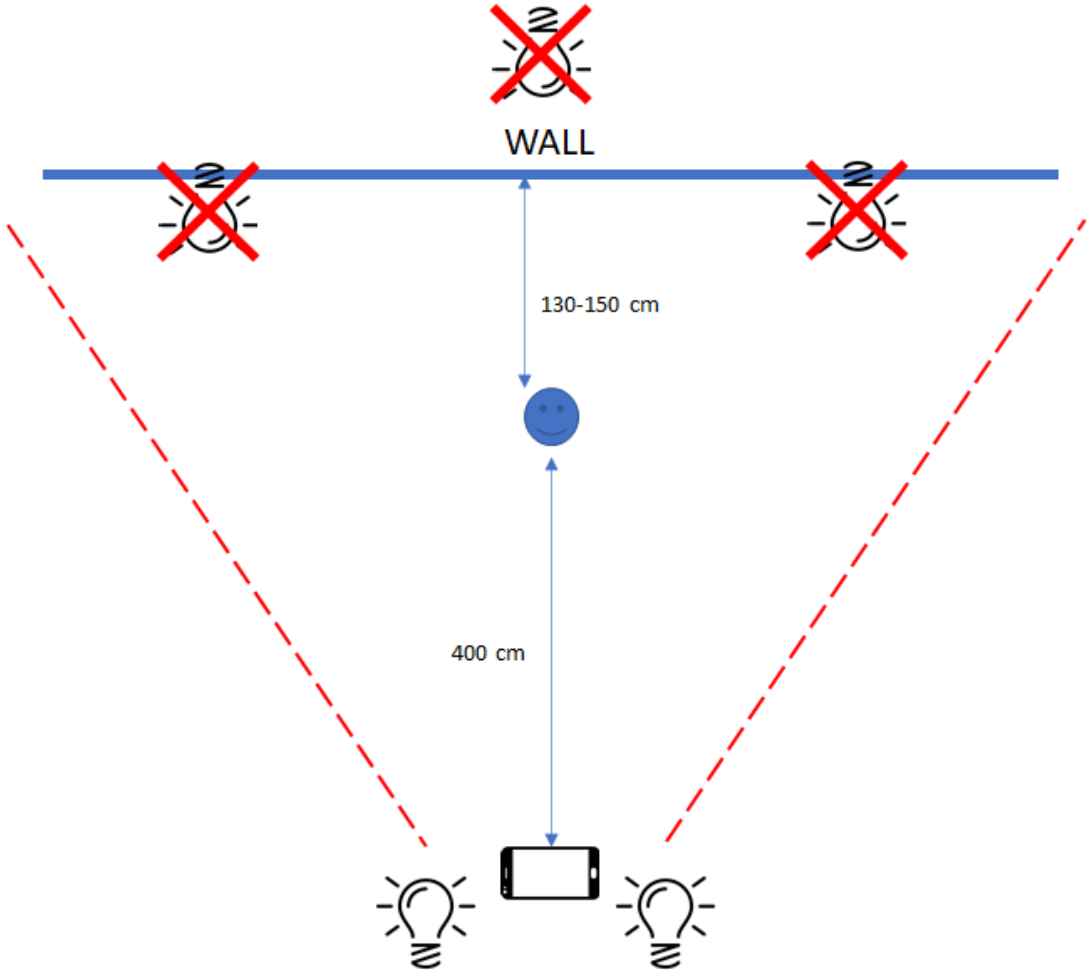
너무 멀리 있음



너무 가까이 있음



수직 촬영 금지



VIRTUAL
YOUTH FESTIVAL
2020

맥스핏



맥스핏

참가자들이 체력과 지구력을 온라인으로 가상의 경기장에서 겨루는 대회로 2~3명의 심사위원이 채점합니다.

작성된 대진표에 따라 경기 시간이 정해지고 가상 경기장 접속 링크를 받으며 경기에 심사위원단도 접속합니다.

승자는 다음 경기로 진출하고 새 링크와 경기시간을 부여받습니다.

3회전으로 구성된 경기로 매 라운드에서 주어진 운동과제를 시간제한안에 완료해야 합니다.

운동 횟수, 기술 및 제어를 채점합니다.

맥스핏 경기형식

- 1라운드: 코어 운동
- 2라운드: 근력 (상체운동)
- 3라운드: 스피드/순발력/균형감 (하체운동)

맥스핏 연령대

- 청소년: -10 남 /-10 여 / -11 남 / -11 여/ -12 남 / -12 여 / -13 남 / -13 여 / -14 남 / 14 여 / -15 남 / -15 여 / -16 남 / -16 여 / -17남 / -17 여 / -18 남 / -18 여

맥스핏 라운드 및 시간

- -10 남 /-10 여 (3 라운드 x 30 초)
- -12 남 / -12 여 (3 라운드 x 30 초)
- -14 남 / 14 여 (3 라운드 x 45 초)
- -16 남 / -16 여 (3 라운드 x 1 분)
- -18 남 / -18 여 (3 라운드 x 1 분)



지정 기술

Youth 16- 18

18세 미만 예선 기술

Round 1	Round 2	Round 3
앉았다 일어서기 WATCH VDO	버피 - 풀 푸시업 =2 - 니 푸시업 =1 WATCH VDO	라운드 중반까지 오른다리 킥업 최대한 많이 하기 라운드 후반에는 왼다리 킥업 최대한 많이 하기 WATCH VDO

18세 미만 8강전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
가슴에 무릎대기 WATCH VDO	앉은 자세에서 선 자세로 앱 컬 - 손 안쓰면 2점 - 손 쓰면 1점 - 양손 쓰면 0.5점 WATCH VDO	라운드 중반까지 양팔다리 벌리고 점프 최대한 많이 하기 라운드 후반에는 무릎 번갈아 들기 최대한 많이 하기, 무릎은 최소 배꼽높이까지 들어야 함 WATCH VDO

18세 미만 4강전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
라운드 중반까지 사이드 플랭크, 오른 무릎 오른 팔꿈치로 라운드 후반에는 사이드 플랭크, 왼 무릎 왼 팔꿈치로 WATCH VDO	스피드 워크아웃 WATCH VDO	무릎 번갈아가며 딥스 쿼트 최대한 많이 하기 스쿼트 각도 90도 무릎은 최소 배꼽높이까지 WATCH VDO

18세 미만 결승전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
브이업 WATCH VDO	플라이오 푸시업 최대한 많이 하기 - 풀 푸시업 =2 - 니 푸시업 =1 WATCH VDO	라운드 중반까지 딥스 쿼트 최대한 많이 하기 라운드 후반에는 번갈아가며 푸시킥 최대한 많이 하기 WATCH VDO

Youth 10-15

지정 기술

16세 미만 예선 기술

Round 1	Round 2	Round 3
앉았다 일어서기 WATCH VDO	푸시업 WATCH VDO	라운드 중반까지 오른다리 킥업 최대한 많이 하기 라운드 후반에는 왼다리 킥업 최대한 많이 하기 WATCH VDO

16세 미만 8강전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
가슴에 무릎대기 WATCH VDO	티 로테이션 (플랭크 자세에서 손으로 발까지 걸어서 파이크 자세로) WATCH VDO	라운드 중반까지 양팔다리 벌리고 점프 최대한 많이 하기 라운드 후반에는 무릎 번갈아 들기 최대한 많이 하기, 무릎은 최소 배꼽높이까지 들어야 함 WATCH VDO

16세 미만 4강전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
다리 올리기 WATCH VDO	스피드 워크아웃 WATCH VDO	스쿼트 하면서 번갈아가며 푸시킥 최대한 많이 하기 스쿼트 각도 90도 킥은 최소 배꼽높이까지 WATCH VDO

16세 미만 결승전 기술

Round 1	Round 2	Round 3
풀 스프링업 WATCH VDO	버피 - 풀 푸시업 =2 - 니 푸시업 =1 WATCH VDO	딥 스쿼트, 점프 스쿼트 WATCH VDO

UTS 경기 규칙

적절한 운동복 착용

경기 시작 20분 전 링크로 접속
기술자 지시에 따라 영상 촬영 각도와 조명 조절

경기장 입장시 '와이' 인사법으로 상대 선수와 심사위원단에 인사 (양손 끝을 펴서 가슴께에서 맞대 마치 합장하듯이 고개를 살짝 숙이며 인사)

경기 시작 전 심사위원단이 선수들에게 경기안내 제공: 경기 형식, 라운드 시작 및 종료 신호

대회 참가 전 제공된 경기 기술표를 숙지

각 기술 설명과 예시 비디오를 참고하여 올바른 기술 수행법 확인
예시 비디오의 구도 그대로 따라서 영상 촬영

- 상대 선수가 라운드를 마칠때까지 심사위원들이 볼 수 있게끔 카메라 시야 안에 선 자세로 대기해야 함
- 라운드 간 앉는 것은 금지
- 라운드 간 카메라 시야 밖으로 이탈 금지
- 물병은 가까운 곳에 두어 물 마실때 카메라 시야 밖으로 이탈 방지

경기 진행

1. 홍코너 선수 1라운드 시작을 알리는 10초 카운트다운
2. 종 소리가 울리면 라운드 시작
3. 라운드 종료를 알리는 10초 카운트다운

4. 종 소리가 울리면 홍코너 선수 1라운드 종료
5. 홍코너 선수 1라운드 종료와 청코너 선수 1라운드 시작 간 20초 간격

6. 청코너 선수 1라운드 시작을 알리는 10초 카운트다운

7. 각 선수 첫 2라운드 종료까지 2번 항목부터 반복

8. **3라운드가 있는 경기에서 라운드 전반에는 오른쪽, 후반에는 왼쪽으로 기술을 수행해야 하는 경우 라운드 전반 종료 10초 카운트다운 및 종소리 제공. 이후 왼쪽 기술 수행하는 라운드 후반 시작을 알리는 종소리. 라운드 후반 종료 10초 카운트다운 및 종소리 제공.

VIRTUAL YOUTH FESTIVAL 2020

에어로핏



에어로핏

2인 1조 경기로 접수된 비디오를 심사위원단이 평가합니다.

심사위원단은 비디오를 채점하고 더 많은 점수를 획득한 팀이 다음 라운드로 진출합니다. 대진표와 결과는 실시간으로 온라인 조회가 가능합니다.

결승전 채점은 라이브로 진행합니다. 결승전 진출자들은 대회 일정 공지를 받고 가상 경기장으로 주어진 링크를 따라 접속해야 합니다. 심사위원단이 지켜보는 가운데 두 팀이 각 최대 3분간 순서에 따라 에어로핏을 진행합니다. 심사위원단은 라이브로 기술을 채점합니다.

비디오 촬영 규칙

- 음악에 따라 3분간 에어로핏
- 성별 무관 2인 1조
- 피트니스 기술 조합으로 구성

- 비디오 촬영시 사운드는 마이크를 사용해 녹음 (기기 내장 마이크 사용 가능)
- 역광 금지, 적절한 조명 필요

- 삼각대나 스테디캠 사용 가능

비디오 포멧 규정

- 비디오 포멧 (AVI, MPEG-4, MOV)
- 비디오 코덱 (H.264/MPEG-4 AVC)
- 비디오 해상도 (1280x720 ~ 1920x1080)
- 초당 프레임: 30 또는 60 fps
- 화면 비율: (16:9)
- 수평으로 촬영
  파일 크기 최대 200 MB

평가 기준:

- 타이밍 / 리듬
- 균형/힘/동작
- 창의성
- 싱크율

에어로핏 연령대

- 청소년: -10 / -12 / -14 / - 16/ - 18



VIRTUAL YOUTH FESTIVAL 2020

국제패럴림픽 위원회

모든 능력



INTERNATIONAL PARALYMPIC COMMITTEE

모든 능력

국제패럴림픽위원회 및 스페셜올림픽위원회와 함께 청년페스티벌에 '모든 능력' 부문을 진행합니다.

스포츠를 통해 세계 모든 패럴림픽 선수들에게 더 많은 기회를 제공하고 더 포용적인 세상을 만들어가고자 하는 국제패럴림픽위원회의 이상을 받들어 세계 청소년들을 위해 함께 새로운 가능성을 열어가는 방향을 제시하고자 합니다.

신체 능력과 무관하게 모두가 참여할 수 있는 대회로 다양성을 추구합니다.

국제패럴림픽위원회 및 스페셜올림픽위원회가 모두가 참여할 수 있는 대회로 고안한 경기입니다.

1분간 체력 겨루기와 유엔 지속가능발전목표 지식을 겨루는 이론 부문으로 구성되어 있습니다.

장기



장기 대회

UTS 청년페스티벌 장기대회는 청소년들이 자신의 재능을 선보일 기회를 제공한다. 노래, 악기 연주, 연기, 춤과 같이 개인 장기 연마를 장려한다.

대회 참가 신청은 비디오 파일 접수로 받는다. 연령대외 부문별로 구분하여 진행한다:

❑U10 (보컬, 댄스, 연기, 악기, 기타)
❑U12 (보컬, 댄스, 연기, 악기, 기타)
❑U14 (보컬, 댄스, 연기, 악기, 기타)
❑U16 (보컬, 댄스, 연기, 악기, 기타)
❑U18 (보컬, 댄스, 연기, 악기, 기타)
❑최고 퍼포먼스

각 연령대 및 카테고리별로 1~3위는 메달을 수여한다.

모든 접수건은 UTS 평가단이 채점한다.

결승전 진출자는 라이브 결승전에 참가할 수 있다.

최고 퍼포먼스 상을 받으면 러시아 예카테린부르크에 예정된 스포츠어코드 총회 기간에 진행되는 2021 UTS 페스티벌 개막식에 참석할 수 있다.

규칙 및 규정

퍼포먼스는 최대 3분이어야 하며 시간을 초과하면 실격

퍼포먼스는 비디오파일로 접수 (카메라, 휴대전화, 노트북, 디지털 기기로 녹화한 파일 모두 가능)

칼, 곤봉, 불, 연기와 같이 위험한 소품 사용 금지

보컬은 합성, 디지털, 사전녹음 등 육성이 아닌 경우 접수 불가

악기 연주에서 녹음된 반주를 사용하는 것은 가능하지만 악기 연주는 실시간이어야 함. 독주 가능 여부가 평가 기준. 전자건반 사용 시 사전 프로그램된 곡은 금지. 무대에서 라이브로 연주가 가능해야 함.

댄스에서 속도와 시간을 편집하는 것은 금지
결승 진출 시 예선과는 다른 댄스를 선보여야 함
연기인 경우에도 다른 독백을 연기해야 하며 노래인 경우 다른 곡을 불러야 하며 악기연주는 다른 소절을 연주해야 함. 퍼포먼스를 사전에 준비할 것을 권장함

참가자 퍼포먼스 평가 기준 별 비중: 연출 25%, 창의성 25%, 명확성 25%, 능력 25%

VIRTUAL YOUTH FESTIVAL 2020

스페셜 올림픽



스페셜 올림픽은 다양한 지적 능력을 가진 청소년 및 성인을 골고루 포용하는 사회를 위합니다. 선수, 가족, 커뮤니티에게 더 많은 스포츠 기회를 제공합니다.

UTS 페스티벌은 스페셜 올림픽과 함께 팀워크의 중요성을 홍보하고 건강한 생활 습관을 장려하고자 합니다.

최고 성적을 가리기 보다는 개인적으로 얼마나 많은 성장을 거뒀는지를 중점으로 채점하는 종목입니다.



페스티벌 기간 중 통번역을 제공합니다.

교육 컨퍼런스, 워크샵, 페널토론

UTS 페스티벌은 청소년 발달을 위한 노력을 장려합니다.

온라인으로 진행되는 행사로 교육전략소개, 컨퍼런스, 페널토론, 워크샵 등 여러 행사를 다음 주제로 진행합니다.

❑스포츠계 폭력 문제, 청소년 보호
❑선수의 역할과 책임
❑보다 포용적인 스포츠 및 사회
❑스포츠를 통한 평화 홍보

페스티벌 기간에 온라인으로 교육 행사를 진행하고 국제 기구들은 디지털 온라인 교육 캠페인 지원을 제공합니다. 협력기관:

❑IPC
❑Special Olympics
❑Olympics Unleashed
❑Generations For Peace
❑UNESCO
❑UNICEF
❑Peace & Sport
❑YRAGA
❑WADA
❑ITA
❑FISU
❑Mission 89
❑Right To Play

청소년 홍보대사

모든 참가 단체들은 2명의 홍보대사를 선택할 수 있으며 각 대사 후보들의 스토리를 리더십, 책임감, 사회기여에 집중하여 소개합니다.

스포츠어코드 총회의 일환으로 골드 코스트에서 진행된 2019 스포츠 페스티벌 기간에 UTS는 오스트레일리아 체육회 산하 Olympics Unleashed와 협력하여 페스티벌 아침행사로 워크샵과 세미나를 조직했습니다.

페스티벌 대회 기간동안 홍보대사들은 소셜미디어를 통해 활발하고 건강한 생활, 건강한 정신과 육체를 홍보합니다.

선수 롤모델은 소셜미디어를 통해 올림픽 및 패럴림픽 정신을 홍보하고 참여를 독려하며 보다 포용적인 스포츠 행사를 지지합니다.







세계 어린이날

2020년 11월 20일

UTS 가상 청소년 페스티벌 결승전 태국 방콕

포용성, 인지도 상승, 어린이 복지를 위해 유엔이 1954년에 지정한 세계 어린이날이 UTS 가상 페스티벌 결승전 시작일로 가장 적합합니다.

VIRTUAL YOUTH FESTIVAL 2020

가상 메달 수여식

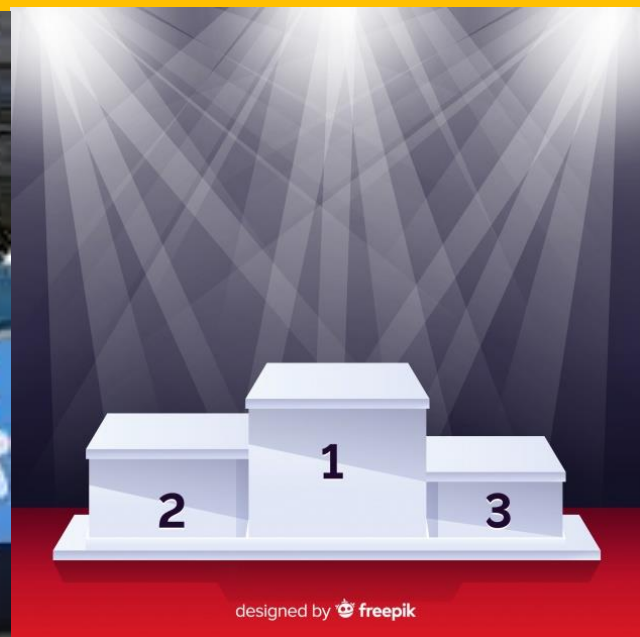


스포츠계 지도자들이 가상으로 메달 수여식을 진행합니다.

모든 수상자들에게 메달과 IOC, IPC, SOI, GAISF 서명이 들어간 상장이 배송됩니다.







유산

현 시국에서 스포츠를 통한 해결책 모색과 소통 증진은 스포츠 커뮤니티가 창의적으로 스포츠 기회를 찾아가는데 기여합니다.

본 행사는 연합되고 포용적인 국제 커뮤니티를 육성하는 목적으로 가상 페스티벌을 통해 이를 표현합니다.
특정 지역 난민촌의 불우 청소년들을 위한 스포츠 용품 기증, 깨끗한 식수 공급 확대도 진행합니다.
모든 기증과 후원을 환영합니다.

많은 스포츠 행사들이 취소된 가운데 청소년들이 활동하고 운동하고 배우고 공유하고 교류하고 다양성을 포용하는 기회를 제공하고자 합니다.

#ONESPIRIT #UTSVYF2020 #THISISUTS



VIRTUAL
YOUTH FESTIVAL
2020

INTERNATIONAL PARALYMPIC COMMITTEE

INTERNATIONAL OLYMPIC COMMITTEE

SPECIAL OLYMPICS PLAY UNIFIED

SPORT ACCORD
WORLD SPORT & BUSINESS SUMMIT

GAISF Global Association of International Sports Federations

AIMS

UNITED NATIONS' WORLD CHILDREN'S DAY

NOVEMBER 20 - 22, 2020