2022온라인세계무예마스터십
삼보

장소: 청주 그랜드프라자 호텔 – 메인스튜디오, 온라인경기장 (online.mastership.org)

행 사 내 용	일 자	비 고
▸ 참가신청 접수기간	2022.9.8 ~ 9.20	온라인세계무예마스터십 홈페이지
▸ 영상 등록기간	9.8 ~ 9.28	온라인세계무예마스터십 홈페이지
▸ 심판 배정	9.28	온라인세계무예마스터십 홈페이지
▸ 심사	9.29 ~ 9.30	온라인
▸ 결선 선발자 공지	10.1	온라인세계무예마스터십 홈페이지
▸ 방송 중계	10.18 ~ 10.23	온라인
▸ 개회식 ▸ 결선(각 종목별)	10.18 ~ 10.23	충북 메인스튜디오 (중계 및 해설)
▸ 폐회식	10.23	충북 메인스튜디오

참가자격: 국가 별 최대 6개 영상 업로드 가능 (각 부문별 2인 1조 1팀씩)
유스 만 16~18세 (2004~2006년생), 남여, 스포츠 삼보
성인 만 18세 이상 (2004년생 이상), 남여, 스포츠 및 컴벳 삼보

경기부문 (6개 부문):

구분	종목	부분	세부부문	경기시간
국가대항전	유스	스포츠 삼보	남자	2분
국가대항전	유스	스포츠 삼보	여자	2분
국가대항전	성인	스포츠 삼보	남자	2분
국가대항전	성인	스포츠 삼보	여자	2분
국가대항전	성인	컴벳 삼보	남자	2분
국가대항전	성인	컴벳 삼보	여자	2분

경기형태: 데모삼보 대련, 선수 2명과 매트심판 1명이 2분동안 경기를 진행하면서 삼보 기술의 다양성을 보이고 선수 중 한 명의 승리로 마무리

경기진행 방식: 컷오프 시스템
참가 팀들은 영상을 등록하고, 심사된 점수에 따라 상위 8팀 결선 진출
심사된 점수를 기준으로 상위 입상자를 선정

채점방식: 총 4개의 채점항목 별 점수를 기입하여 합산하여 산정하는 방식

① 삼보 기술 다양성: 0점 ~ 30점
② 효율성: 0점 ~ 30점
③ 제어력: 0점 ~ 20점
④ 현실감: 0점 ~ 20점

- 심판을 5심제로 구성하여 최고점수와 최저점수를 제외한 3심 점수의 합산으로 순위 선정
- 심판 5인의 점수가 동점일 경우 동점자 우선순위 점수의 순으로 점수가 높은 선수를 승자로 함. 우선순위: 다양성 → 효율성 → 제어력 → 현실감

복장규정: 참가 팀은 모두 국제연맹(IF) 공인도복 착용

실격기준:

- 화질 저하로 평가가 어려운 경우
- 소음(응원, 고함, 감탄사 등)으로 인해 채점에 방해가 되는 경우
- 참가자의 시연 모습이 잘려 채점이 어려운 경우
- 국제연맹 공인 도복을 착용하지 않은 경우
- 국제연맹 경기 규정을 위반하는 기술 시전
- 정치적, 선정적, 홍보목적 배경 금지

시상:

- 국가대항전: 1위, 2위, 3위(1팀씩) / 세부종목별 상장 수여

※ 모든 참가자는 참가증서를 대회 홈페이지에서 출력 가능
※ 입상자는 대회 홈페이지에서 상장 출력 가능

영상촬영방법:

- ◘ 참가자와 카메라 사이간격 6m(권장), 지면에서 120~130cm 높이로 카메라 설치후 촬영
- ◘ 카메라의 촬영시점은 움직임이 없이 고정 상태에서 촬영
- ◘ 영상도입부에 얼굴 식별이 가능한 위치에서 참가선수의 소속과 이름이 들어간 명패를 비추고 참가자의 소속과 이름, 출전 부문을 정확히 말하고 시연 위치로 돌아가서 준비
- ◘ 시작 위치에 시작점을 표시, 호각으로 대련 시작
- ◘ 참가자 소개를 마친 후 매트 심판의 지시에 따라 진행
- ◘ 시연이 끝난 후 매트 심판의 대련 종료 신호로 끝을 알리고 2초 후 촬영을 종료
- ◘ 영상 편집 금지
- ◘ 참가자의 정면에서 줌 효과 없이 1배율로만 촬영
- ◘ 촬영 시 카메라 프레임 설정 (환경설정>카메라>비디오 녹화)
  - 안드로이드 폰: FHD 16:9 / 아이폰: 1080p HD, 30fps

기타:

- ❍ 본 대회 요강에 명시된 내용이 불분명하거나 분쟁이 발생 할 경우 WMC 결정 사항에 따름
- ❍ 접수된 동영상은 대회 WMC 지적재산으로 귀속